

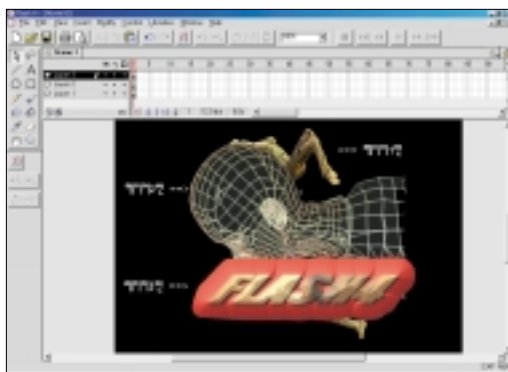
레이어를 이용한 다중 애니메이션

이번 섹션에서는 레이어를 이용하여 여러 개의 오브젝트를 다중으로 애니메이션 하는 방법에 대해서 공부해보겠습니다.

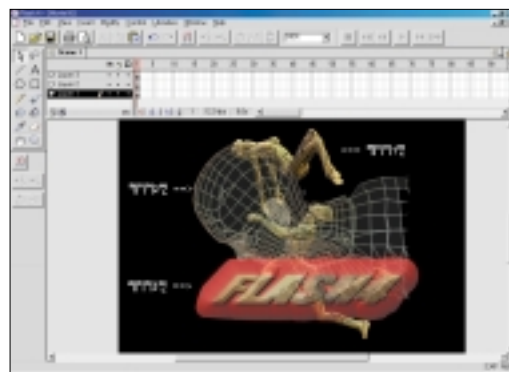


1. 레이어란?

레이어를 한마디로 정의해 보면 “평면에 오브젝트를 층으로 쌓아 올릴 수 있게 도와주는 것”이라고 할 수 있습니다. 즉, 우리 눈에 보이는 평면 상태의 모니터에서 여러 겹의 층을 쌓아놓은 것 같이 보이게 할 수 있는 기능을 제공해 주는 것을 레이어라고 합니다. 다음의 그림은 플래시에서 레이어를 활용하여 오브젝트에 층을 두고 쌓아본 그림입니다.



随 각각의 레이어에 등록된 불투명한 오브젝트



随 투명도를 조절하여 투명해진 오브젝트

알아두면 좋아요!

• 레이어와 알파값(투명도)의 관계

좌측 그림을 보면 아래의 레이어에 등록되어 있는 오브젝트가 위의 레이어에 있는 오브젝트에 가려져서 보이지 않는 반면 우측의 그림은 똑같이 레이어를 사용했음에도 불구하고 아래의 그림이 비쳐 보입니다. 즉, 뒷층에 쌓여져 있는 오브젝트가 투명해져 아래에 있는 오브젝트가 보이는 원리입니다. 결국 레이어를 중합해보면 다음과 같은 결론을 내릴 수 있습니다.

“레이어는 오브젝트를 층으로 쌓을 수 있게 도와주는 것이며 각각의 레이어에 있는 오브젝트를 투명하게 만들면 아래층에 있는 오브젝트가 투명해져서 볼 수 있게 하는 기능이다”

Flash 4